



Chaves & Companhia

www.chavescompanhia.com

Siga-nos no FACEBOOK:

[Chaves&Companhia](#)

As instruções descritas nestas instruções são retiradas do fabricante e correspondem ao sistema praticado pela marca.

HSP-868



INFORMAÇÕES

Marca:

- HORMANN

Sistema: EVOLUTIVO

Frequência: 868 MHz

Pilha: 3V (CR2032)

HSE2/4-868

HSE 2/4-868-BS

HSD

HSP

COMPACTIVEL

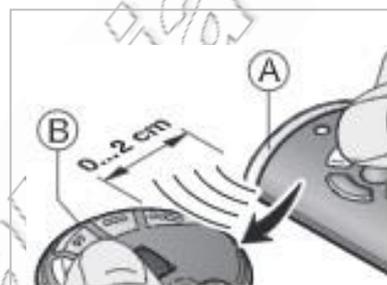
Original



INSTRUÇÕES de PROGRAMAÇÃO

VIA RÁDIO (Cópia Direta)

1. Coloque o emissor **A**, que deve programar o código de radiofrequência, do lado esquerdo junto ao emissor **B**.
2. Prima a tecla do emissor **B** cujo código de radiofrequência deseja memorizar e mantenha-a premida.
(O LED fica iluminado durante 2 segundos a azul e desliga-se).
(Após 5 segundos, o LED pisca alternadamente a vermelho e a azul).
(O emissor transmite o código de radiofrequência).
3. Prima a tecla do emissor **A** que deve programar o código de radiofrequência e mantenha-a premida.
(O LED fica iluminado durante 2 segundos a azul e desliga-se).
(O LED pisca lentamente a azul).
(Quando o código de radiofrequência for reconhecido, o LED pisca rapidamente a azul).
(Após 2 segundos, o LED desliga-se).
4. Solte as teclas dos emissores.
5. O código de radiofrequência da tecla do emissor encontra-se programado.



REPROGRAMAR OS EMISSORES

Nota: Se pretendermos limpar os códigos de um emissor e reprogramá-lo com outro código diferente.

1. Abrir o emissor e retirar a pilha durante 10 segundos.
2. Premir um botão do emissor e manter premido.
3. Colocar novamente a pilha.
(O LED pisca lentamente durante 4 segundos a azul).
(O LED pisca rapidamente durante 2 segundos a azul).
(O LED permanece com luz fixa a azul).
4. Continuar a premir o botão do emissor.
(O LED pisca lentamente durante 4 segundos a vermelho).
(O LED pisca rapidamente durante 2 segundos a vermelho).
(O LED permanece iluminado por muito tempo a vermelho).
5. O novo código assim fica ativado.
6. Fechar a caixa do emissor.

NOTA TÉCNICA

Nota: Este procedimento serve para duplicar emissores de forma direta.

É necessário ter um emissor a funcionar no sistema, caso contrário necessitamos de programar o 1º no recetor.

Procedimento descrito nas instruções dos recetores **PROMATIC** e **SUPRAMATIC**