

MARANTEC DIGITAL (433,92 Mhz e 868 Mhz) SERIE DIGITAL 211/2/4 - 302/304 - 313







INSTRUÇÕES DE PROGRAMAÇÃO

PROGRAMAÇÃO E CODIFICAÇÃO: (caso necessário)

Esta função serve para transmitir a um emissor manual adicional a codificação de um emissor manual já disponível.

Observação!

As conexões de ligar em ambos os lados do emissor manual são utilizáveis de forma idêntica.

Atenção!

Por meio do accionamento do emissor manual pode ser dada partida do portão.

PASSO 1:

Conecte ambos os emissores por meio do conector de programação, incluído no fornecimento.

PASSO 2:

Accione o emissor já disponível e mantenha o botão premido.

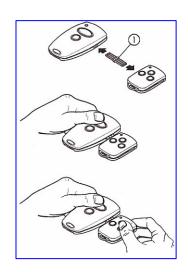
O diodo luminoso do emissor brilha.

PASSO 3:

Pressione o botão desejado do novo emissor manual enquanto mantém premido o botão do emissor manual já disponível.

Após 1-2 seg. o diodo luminoso do novo emissor brilha constantemente. A programação está concluída. O novo emissor manual agora recebeu a codificação do emissor já disponível.

Remover o conector de programação (1).



MODIFICAR A CODIFICAÇÃO

É possível em caso de perda do emissor manual, modificar a codificação do controlo remoto. Para tanto, ligar o conector o conector de programação (1) no emissor manual a ser reprogramado.

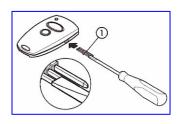
PASSO 1:

Ligue o conector de programação (1) no emissor manual.

Curto-circuite um dos pinos externos do conector de programação com o pino do meio (ex. com ajuda de uma chave de fenda).

Premir o botão desejado do emissor manual. Por meio de programação aleatória integrada é apurada uma nova codificação.

O diodo luminoso pisca rápido.



Após o diodo luminoso do emissor manual passar a brilhar de forma constante, pode-se soltar o botão do emissor e remover o conector de programação (1).

Observação!

Após a recodificação do emissor manual também o accionamento do portão de garagem precisa de ser reprogramado de acordo com a nova codificação, visto que a antiga codificação se perdeu irrecuperavelmente.

Observação

Em emissores multicanal, os procedimentos descritos (aprender codificação/mudar codificação) precisam ser executados individualmente para cada botão.

